

Læreplan OiMG, kunst og håndverk

Hjalmar Johansen videregående skole

Formål

Den estetiske dimensjonen står sentralt i barns og unges hverdag og utgjør et grunnlag for deres valg og ytringer

Utvikling av fantasi, kreativitet, motorikk og håndlag fra det enkle til det mer avanserte er viktige dimensjoner i faget og forutsetter tid til utprøving og fordypning. Dette gir den enkelte mulighet til å oppleve gleden ved å skape og mestre.

Grunnleggende ferdigheter

Grunnleggende ferdigheter er integrert i kompetansemålene der de bidrar til utvikling av og er en del av fagkompetansen. I kunst og håndverk forstås grunnleggende ferdigheter blant annet slik:

- Å kunne uttrykke seg muntlig i kunst og håndverk om eget arbeid. Presentasjon av eget arbeid.
- Å kunne lese i kunst og håndverk, dreier seg blant annet om å kunne tolke tegn og symboler, og om å få inspirasjon til skapende arbeid.

Hovedområde – visuell kommunikasjon

I visuell kommunikasjon er praktisk skapende arbeid med todimensjonal form og digitale bildemedier vektlagt. Form, farge og komposisjon, samt idéutvikling er sentrale emner.

Kompetansemål:

- Blande og bruke primærfarger i eget skapende arbeid
- Eksperimentere med rytme, form og farger i border.
- Visualisere og formidle egne inntrykk i ulike teknikker og materialer.
- Identifisere og samtale om bruk av egne arbeider.
- Lage utstillinger av egne arbeider.

Hovedområde – design

I design står formgivning av gjenstander sentralt.

Kompetansemål

- Lage enkle gjenstander og former i papir og tekstil gjennom å rive, klippe, lime, tvinne, flette m.m.
- Lage enkle produkter av ulike materialer gjennom å strikke, veve, filte, sy, tove, spikre, skru m.m.
- Benytte ulike teknikker til overflatebehandling av egne arbeider.
- Bruke symaskin eller andre enkle hjelpemidler i en formgivnings- prosess.

Hovedområde – kunst

Tradisjonen med fritt skapende arbeid innenfor bilde og skulptur videreføres og utvikles.

Kompetansemål:

- Gjenkjenne kunst i skolens nærmiljø og bruke dette som utgangspunkt for egne bilder og skulpturer.
- Bruke dekorative elementer fra kunst og kunsthåndverk i egne arbeider.